



Christian Minecraft Server Regels

QUINT_09

Revisie 23 december 2021 16:46

Inhoudsopgave

Woord vooraf	2
1 Regels	2
1.1 Algemeen	2
1.2 Hacken	2
1.3 Dupen	2
1.3.1 Toegestane items	2
1.4 Griefen	2
1.5 Lag	3
1.6 Resets	3
1.6.1 Geldige redenen voor reset	3
1.6.1.1 Inventory's	3
1.6.1.2 Chunks	3
1.7 Land- en grondconflicten	3
2 Straffen	3
2.1 Hacken	3
2.2 Dupen	4
2.3 Griefen	4
2.4 Lag	4
Postscriptum	4

Woord vooraf

Gebruik vooral je gezond verstand. Als jij en iedereen fun heeft dan zijn al deze regels overbodig.

1 Regels

Verandering in regels zijn van onmiddellijke ingang.

Alles wat niet expliciet door een regel verboden is, is toegelaten.

1.1 Algemeen

“Ieder zijn fun, zolang de fun van de ander hier niet onder lijdt.”

[Problemen hiermee worden geval per geval behandeld en opgelost.]

1.2 Hacken

Hacken wordt ten zeerste afgeraden en is ook **enkel toegestaan als het geen enkele invloed heeft op andere spelers**. Voor **overtredingen** van deze regel geldt er een **absolute nultolerantie**. Een gewaarschuwd man is er twee waard. [Overtredingen: 2.1, p. 3]

1.3 Dupen

Dupen is **verboden** met uitzondering van een beperkt aantal items.

1.3.1 Toegestane items

Dupen is **enkel** toegestaan voor **onderstaande items** (lijst 1.3.1):

Alle andere items mogen niet geduped worden. [Overtredingen: 2.2, p. 4]

Lijst 1.3.1 Toegestane Items:

1. Enderdragon Egg
2. Tnt
3. Rails
4. Sand
5. Carpet

1.4 Griefen

Het ongewild vernietigen van anderen hun eigendom (bv. bouwwerken, entities, items, ...) is **niet** toegestaan. [Overtredingen: 2.3, p. 4]

1.5 Lag

Het expres veroorzaken van lag is **niet** toegelaten. [Overtredingen: 2.4, p. 4]

1.6 Resets

Het resetten van inventory's en chunks gebeurt enkel voor een beperkt aantal redenen.

1.6.1 Geldige redenen voor reset

Deze twee lijsten geven alle geldige redenen weer voor een reset te laten uitvoeren. Resets voor een andere reden dan deze zijn niet mogelijk.

1.6.1.1 Inventory's

Het resten van inventory's gebeurt enkel voor de volgende redenen: (lijst 1.6.1.1):

Lijst 1.6.1.1 Redenen Inventory Reset:

Inventory is verloren gegaan door ...

1. omstandigheden die veroorzaakt zijn door de server zelf. (bv. server laadt de chunk niet in waardoor je doodgaat door fall damage.)
2. hackers

1.6.1.2 Chunks

Het resten van chunks's gebeurt enkel voor de volgende redenen: (lijst 1.6.1.2):

Lijst 1.6.1.2 Redenen Chunk Reset:

Chunk is verloren gegaan door ...

1. omstandigheden die veroorzaakt zijn door de server zelf.
2. grievers
3. hackers

1.7 Land- en grondconflicten

In het geval dat er een conflict is ontstaan in verband met grond en/of land wordt dit geval per geval behandeld en opgelost.

2 Straffen

2.1 Hacken

Bij het betrappt zijn op hacken met invloed op andere spelers worden volgende maatregel toegepast:

Ban voor $d = 1,5 \cdot k^2 + 1,5 \cdot k + 9^{k-1} - 2$ dagen
met d het aantal dagen ban en k het aantal keren dat de regel is overtreden.

2.2 Dupen

Bij het betrappt zijn op illegaal dupen worden volgende maatregelen toegepast:

Ban voor $d = 0,13 \cdot e^{1,39 \cdot k}$ dagen
met d het aantal dagen ban en k het aantal keren dat de regel is overtreden.
Alle illegaal gedupte items worden vernietigd.

2.3 Griefen

Bij het betrappt zijn op het ongewild vernietigen van anderen hun eigendom worden volgende maatregelen toegepast:

Eerste overtreding: een ban van 12 uur.
Vanaf daarna een ban voor $d = 6 \cdot k^2 - 21 \cdot k + 23$ dagen
met d het aantal dagen ban en k het aantal keren dat de regel is overtreden.

2.4 Lag

Bij het betrappt zijn op opzettelijk lag veroorzaken worden volgende maatregelen toegepast:

Eerste en tweede overtreding: een waarschuwing.
Vanaf daarna een ban voor $h = 186 \cdot k^2 - 1242 \cdot k + 2064$ uur
met h het aantal uur ban en k het aantal keren dat de regel is overtreden.

Postscriptum

Bij onduidelijkheden, spelfouten, uitbreiding van regels... aarzel niet om mij te contacteren.